



PO STOPÁCH STŘEDOVĚKÝCH HRADŮ

V letošním prázdninovém čísle se spolu vydáme hodně daleko, a přesto neopustíme Česko. Jak je to možné? Vydáme se spolu do daleké minulosti, do středověku. Průvodcem nám bude čestný rytíř, jehož jméno vyluštíš hned v první tajence. Postupně s námi projede naše území od západu až na východ. Na své cestě se vždy zastaví odpočinout si a prohlédnout místní kraj. Pomůžeš mu rozluštit jména starobylých hradů, kde složil hlavu? Až se ti to podaří, můžeš se i ty vydat po stopách statečného rytíře.

Podle čeho myslíš, že náš rytíř dostal svoje jméno? Podle toho, kolik měl ctností, nebo že byl velmi šetrný? Když vyluštíš početní hádanku a její výsledek vepíšeš do tajenky, bude ti to hned jasné.

$$\text{meč} + \text{meč} + \text{meč} = 3$$

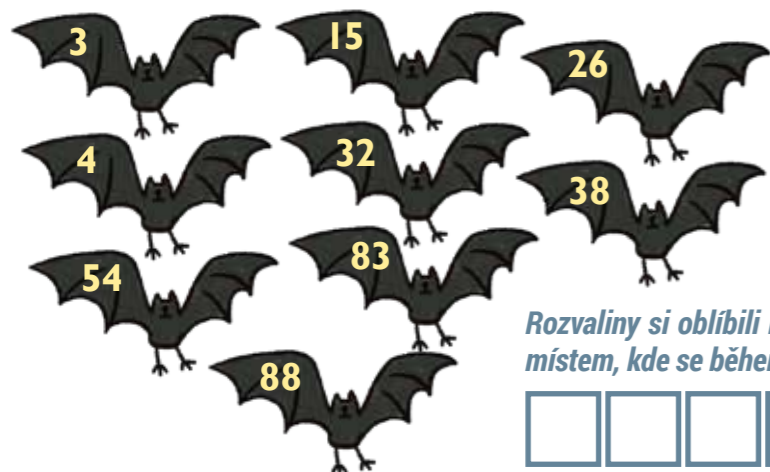
$$\text{meč} + \text{štit} + \text{štit} = 9$$

$$\text{štit} - \text{sekyrka} = 2$$

$$\text{sekyrka} + \text{sekyrka} + \text{meč} = ?$$

____NÍK

3. K tomuto hradu neodmyslitelně patří jistí chránění savci. Každý netopýr si nese svoje číslo. Odpočítej znaky v modrém textu o netopýrech a dozvíš se jméno oblíbené netopýří zastávky.

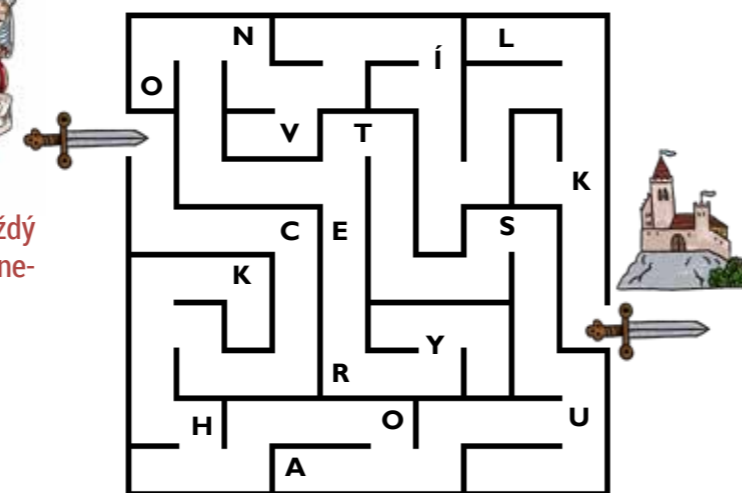


Rozvaliny si oblíbili netopýři. Zřícenina stojící nad řekou je ideálním místem, kde se během – migrace – přeletů mohou zastavit.



1. Obyvatel našeho nejstaršího hradu si vždycky přál na svém hradě mít vitrážové okno. Pomůžeš mu ho sestavit? Každý díl vitráže je opatřen písmenem, pokud je správně sestavíš, vyjde ti jméno hradu.

2. K hradu vedou spletité cesty lesem. Pomůžeš rytíři najít cestu k hradu? Cestou sbírej písmena, která ti jeho jméno prozradí.



4. Stačí vyluštít křížovku a v tajence najdeš jméno tohoto krásného hradu.

LEGENDA:

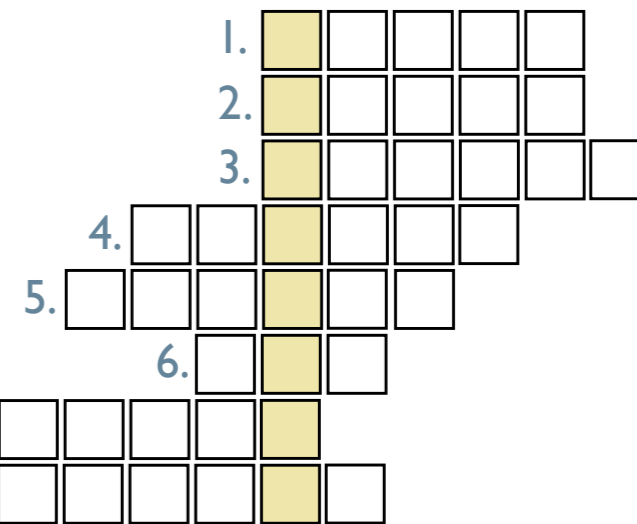
- Nádoba na víno.
- Ústřední místo v kostele.
- Hudební nástroj k oznamování příjezdu rytířů.
- Součást středověkého oblečení (drátěná).
- Místo k nočnímu odpočinku.
- Zbraň rytíře.
- Rytířská soutěž (klání).
- Znak krále.

5. Čeká tě zapeklitý úkol. Jistý učenec zašifroval jméno hradu do početní úlohy. Nakonec ještě napřeskáčku očísloval abecedu. Jméno hradu se tak dozví jen ten, kdo umí luštit početní záhady. Výsledek početní úlohy hledej v abecedě.

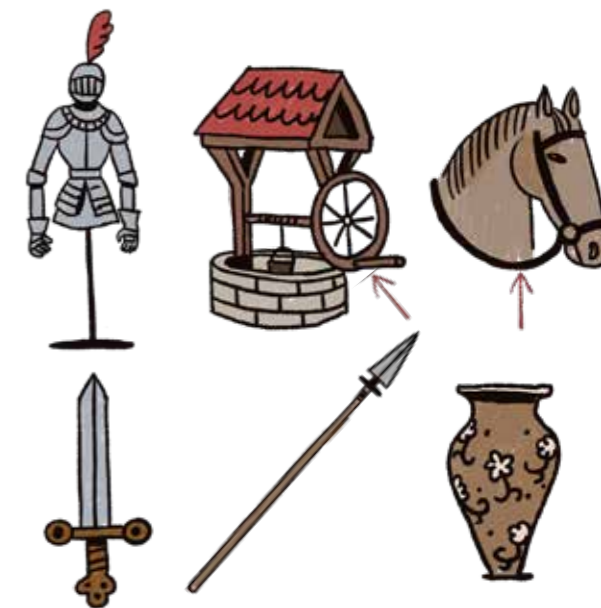
LEGENDA:

- Král má na hradě 12 zbrojnošů, třetinu s z nich však postrádá. Kolik se mu jich zatoulalo?
- Rytíř dostal odměnu 8 stříbrňáků, jeho měšec pak byl o polovinu těžší. Kolik stříbrňáků má dohromady?
- Za celý den museli na hradě jít se 3 vědry 6krát ke studni. Kolik věder vody vytáhli?
- Na hradě bylo třeba postavit padací most, na který spotřebovali 16 vzrostlých stromů. Každý strom jeli kácet nejméně dva zbrojnoši. Kolik by jich muselo vyjet z hradu, kdyby chtěli kácet všechny stromy v jeden okamžik?
- Hrad byl v Čechách postaven v gotickém slohu mezi lety 1250 a 1298. V jakém století byl hrad postaven?
- Na obranu hradu byla umístěna děla. U každého z nich připravili pyramidu dělových koulí, základní spodní patro mělo 5 koulí, každé další o jednu kouli méně. V posledním patře na vrcholku se nacházela 1 koule. Kolik koulí bylo v pyramidě celkem?
- Ve zbrojárně hradu bylo uloženo 40 zbraní. Osm zbrojnošů si je rozdělilo rovným dílem. Kolik zbraní měl každý z nich?

A1, B20, Č13, D4, Ě16, F24, G7, H30, I 32, J 25, K15, L21, M28, N22, O8, P11, R26, S9, T14, U6, V18, X2, Y5, Z3



6. Pojmenuj správně všechny obrázky, jejich počáteční písmena vepíšeš do tajenky. Pak už ti bude jasné jméno našeho nejuvýchodnějšího hradu a poslední zastávky rytíře.



Více informací o hradech a tipy na výlety najdeš na následující dvoustraně.